

Genova 9/5/2023,

Commemorazione del consocio Prof. Ing. Alessandro De Gloria,

Alessandro De Gloria nasce a Genova il 6/3/1955, nel 1974 si diploma al liceo scientifico Liceo Enrico Fermi, nel 1975 si iscrive a Ingegneria elettronica dove si laurea con lode nel 1980. Prosegue i suoi studi nell'ambito della progettazione microelettronica e diventa ricercatore nel 1983. Docente in microelettronica e progettazione di Circuiti integrati, diventa quindi professore associato nel 1999. I suoi studi indirizzano successivamente Computer Graphics, Multimedia Electronic Systems e diventa professore ordinario nel 2000; presta sempre servizio presso il Dipartimento di Ingegneria Biofisica ed Elettronica (DIBE), divenuto poi di Ingegneria Elettrica, Elettronica, Telecomunicazioni e Navale dell'Università di Genova (DITEN). Presso il Dipartimento ha fondato ed è stato il leader del gruppo di ricerca ELIOS. Negli ultimi 20 anni circa, Alessandro è stato co-autore di oltre 150 pubblicazioni scientifiche in giornali e conferenze, oltre 250 considerando l'intera carriera accademica

A coronamento di una prestigiosa e rapida carriera accademica nel campo dell'elettronica digitale, delle architetture informatiche e dei sistemi embedded, Alessandro, verso la fine del millennio, ebbe l'intuizione che le applicazioni dei sistemi elettronici avrebbero presto avuto un impatto significativo sulla vita quotidiana di gran parte delle persone. In particolare, si impegnò nello studio e nello sviluppo di applicazioni di due tecnologie allora emergenti: il touch screen e la realtà virtuale 3D. I Serious Games hanno rappresentato un dominio fertile per entrambe queste tecnologie, nell'obiettivo di costruire eccellenti strumenti per l'istruzione e la formazione.

Ricordiamo solo alcuni degli insegnamenti più recenti, dei quali è stato docente: Visualizzazione 3D per l'Analisi del Patrimonio Architettonico e Artistico (per la Scuola di Scienze umanistiche), Computer graphics: games and simulation (per la Laurea Magistrale (LM) in Ingegneria Elettronica), Computer Games and Simulation (per la LM Engineering Technology for Strategy and Security) e Computer Games (per la LM in computer science).

Alessandro è stato Presidente dei Corsi di Laurea e Laurea Magistrale in Ingegneria Elettronica, membro del Consiglio Scientifico del SIMAV (il Centro Servizi Simulazione e formazione avanzata dell'Università di Genova). È stato tra i fondatori del Distretto Tecnologico Ligure (SIIT), di cui è stato Direttore del Comitato Tecnico Scientifico fino al 2012.

Alessandro aveva anche un grande interesse per le arti visive, la letteratura e i beni culturali. Infatti è stato impegnato nella direzione di progetti per la promozione del patrimonio culturale, applicando le più recenti tecnologie dell'informazione e della comunicazione. Specificatamente in ambito culturale storico, il laboratorio ELIOS sotto la sua direzione sviluppò, tra gli altri:

per il progetto Strada Nuova, un videoclip in Realtà Virtuale 3D stereoscopico che illustrava la storia della rinascimentale "Via Aurea" oggi via Garibaldi e un video sulla storia di Palazzo Ducale, con ricostruzioni 3D che mostrano l'evoluzione dell'edificio dal XIII secolo. Il filmato in mostra a Palazzo Ducale, fu apprezzato anche al Presidente Ciampi, in occasione della sua visita alla città di Genova. Da ricordare anche la guida turistica per l'Acquario di Genova e il gioco VeGame per la città di Venezia. Inoltre furono realizzate: ricostruzioni 3D di alta qualità per le ville rinascimentali di campagna del genovese, per la Basilica di Carignano, per gli antichi velieri genovesi e per la città di Recco, com'era prima dei bombardamenti della seconda guerra mondiale, e la ricostruzione 3D dei palazzi rinascimentali di via Balbi.

Negli ultimi 20 anni È stato responsabile internazionale o locale di oltre 15 progetti di ricerca dell'UE (Horizon, FP6-7, Artemis, Erasmus), nei settori dell'automotive, dei serious game e dell'apprendimento potenziato dalla tecnologia. A titolo di esempio, ricordiamo specialmente il progetto finanziato EU nel 7th Research Framework IST-ICT 'Games and Learning Alliance' (GaLA). GaLA era una Network of Excellence (NoE) che e' stata attiva nel periodo 2010-14. GALA ha coinvolto trenta partner provenienti da tutta Europa.

Nel 2012, dall'esperienza di GaLA, si svilupparono due importanti iniziative: la prima e' stata la Serious Games Society (SGS), NoE co-fondata da Alessandro che riunisce organizzazioni europee di ricerca e sviluppo all'avanguardia sui Serious Games. Alessandro fu presidente di SGS dal 2012 al 2017, e poi presidente emerito.

la seconda iniziativa e' stata l'International Journal of Serious Games (IJSG) dove pubblica La Serious Games Society (SGS). L'International Journal of Serious Games è una rivista internazionale, anch'essa indicizzata Scopus e Web of Science. Alessandro volle fortemente che fosse una pubblicazione ad accesso libero, senza oneri né per gli autori né per i lettori, la rivista e' giunta al decimo anno di pubblicazioni..

In qualità di leader accademico forte e carismatico, Alessandro è stato un supervisore e mentore molto apprezzato per molte generazioni di studenti, dottorandi e un supporto essenziale per i colleghi. È stato il fondatore e leader dell'Elios Lab, che ha sviluppato giochi di simulazione pionieristici e ha fornito contributi teorici e sperimentali che ora sono considerati fondanti nella ricerca sui serious game.

Man mano che la ricerca raggiungeva la maturità, Alessandro ha elaborato l'idea di un nuovo corso di laurea magistrale, in Ingegneria Strategica. Nel 2018, dopo alcuni anni di preparativi, condotti con la sua proverbiale convinzione e forza, si e' avviato il Corso di Laurea Magistrale in Engineering Technology for Strategy (and security); oggi questo è uno dei corsi di laurea magistrale più frequentati del Università di Genova, con studenti provenienti da tutto il mondo.

Alessandro e' entrato nel Rotary nel 2009, e' stato socio del Rotary Club Genova San Giorgio dal 2009 al 2021 e ne e' stato Presidente nell'a.r. 2020-21. Nel 2020-21 , già' significativamente compromesso nella salute, ha promosso un service che, nel periodo pandemico, ha raccolto e distribuito un grande numero di PC per gli studenti di varie scuole medie superiori, service al quale ho avuto il piacere di contribuire. Alessandro entra nel Rotary Club Genova il 4/1/2022.

Alessandro ci lascia, solo fisicamente il 20 marzo di quest'anno; ricordiamo un grande amico, un fratello maggiore, un ricercatore pionieristico, un insegnante creativo con una visione ampia e costruttiva. Ricordiamo le sue straordinarie capacità di leadership e di team building, Il bene che ha fatto e i suoi insegnamenti rimarranno per sempre con noi.

Marco Raggio.